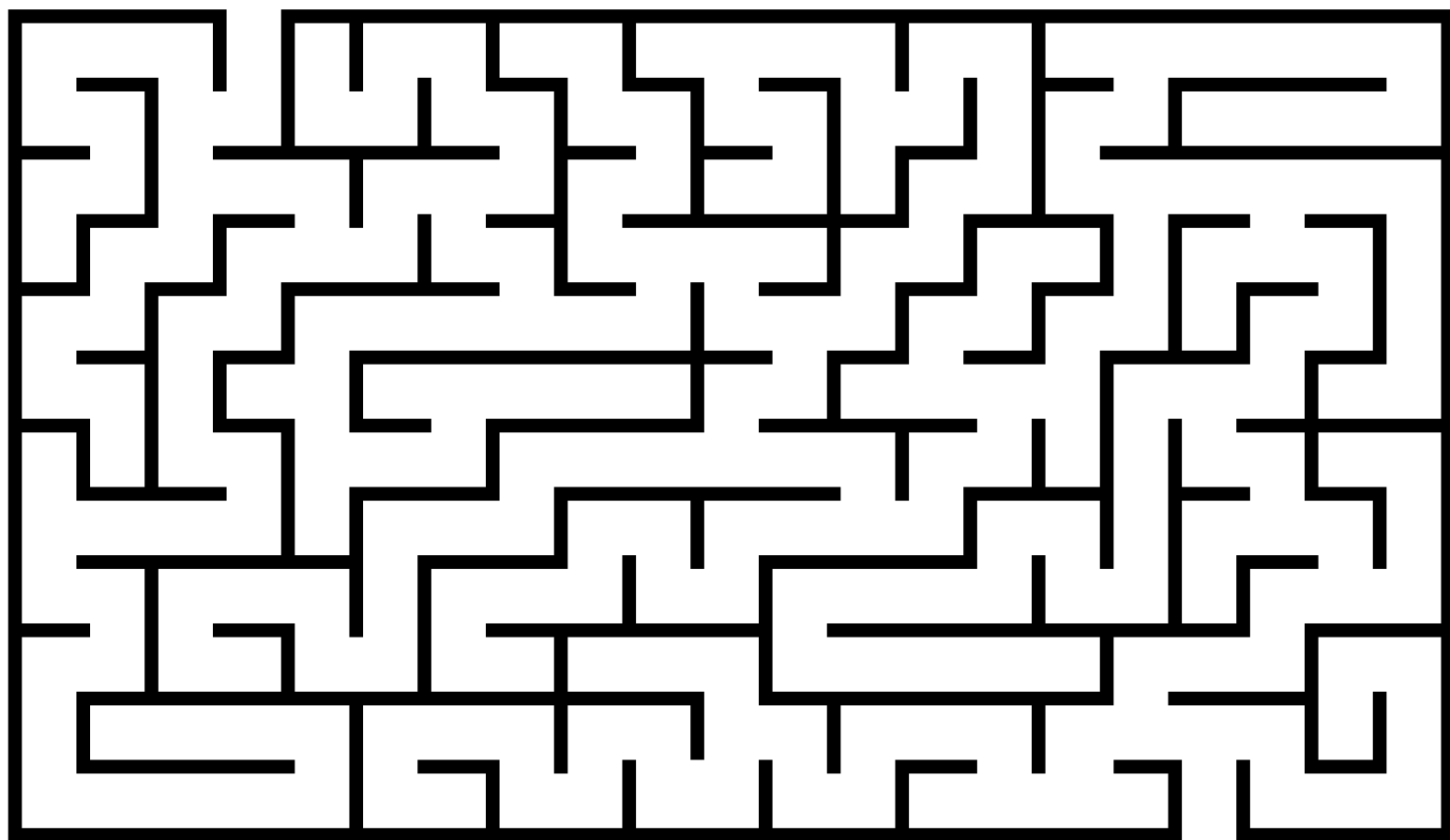
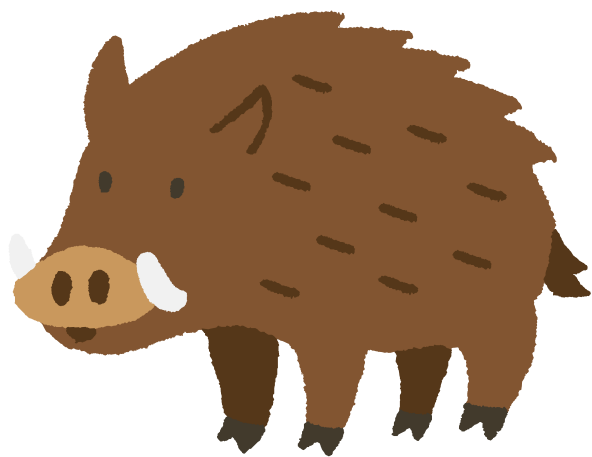
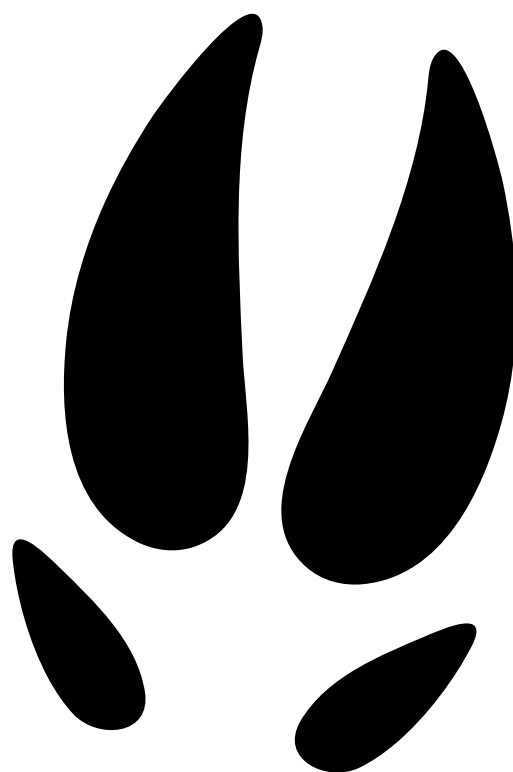


**Spróbuj przejść “dzikim” labiryntem,
a później sprawdź, jaki trop zostawia
po sobie dzik!**



START!



TROP DZIKA

